

## Mitgliedervollversammlung RSCT94 e.V. 2014

### Top 1 Begrüßung und Formalia

Carsten begrüßt die Mitglieder und stellt fest, dass rechtzeitig geladen wurde und die Versammlung beschlussfähig ist. Carsten beantragt die Genehmigung des Protokolls\_

**7 dafür**                      **3 Enthaltungen**                      **0 dagegen**

### Top 2 Berichte des Vorstands

Der 1. Vorsitzende Carsten berichtet:

- ❖ Nordcon: sehr erfolgreich, mehr Besucher als Vorjahr, 1500€ Auszahlung an den Verein
- ❖ Contor: weniger Besucher als Vorjahr, Dank an Adrian und Daniel für Küchenbetrieb
- ❖ Gratisrollenspieltag: gut angenommen, ein neues Mitglied generiert
- ❖ Brettspieltag: keine große Resonanz, keine neuen Mitglieder generiert
- ❖ Weihnachtsfeier: viele erfolgreiche Spielrunden, Dank an alle Keksbäcker
- ❖ Tichu-Turnier: Sieg für Daniel
- ❖ Inventar: Zahlen gibt es bei Carsten, wieder viele Spenden
- ❖ Sommerfest: war erfolgreich
- ❖ Mitgliederehrung: Adrian, Daniel, Mischa: 10 Jahre  
Torben: 15 Jahre  
Gründungsmitglieder + Stefan Unger: 20 Jahre

Kassenwart Daniel berichtet von der Kasse. Die Zahlen sind bei Daniel zu erhalten. Arne hat die Kasse geprüft und bestätigt die Richtigkeit. Adrian fragt nach der Schokoriegelsituation und schlägt vorm diese nur noch auf Vorkasse raus zu geben.

### Top 3 Entlastung des Vorstandes

Alexander beantragt die Entlastung des Vorstandes

Dafür 9                      Enthaltung 4                      dagegen 0

Damit ist der Vorstand entlastet. Daniel hebt Mirkos Vorstandsarbeit im Vergleich zum Vorjahr lobend hervor.

### Top 4 Wahl des Vorstands

Mirko hat schriftlich eingereicht, für alle Posten außer Schriftführer zur Verfügung zu stehen.

- ❖ Wahl zum 1. Vorsitzenden:

Daniel schlägt Carsten vor.

11 dafür                      2 Enthaltungen                      0 dagegen

Carsten nimmt die Wahl an.

❖ Wahl zum 2. Vorsitzenden:

Arne schlägt Mirko vor.

13 dafür      0 Enthaltungen      0 dagegen.

Durch vorher schriftliches Einreichen nimmt Mirko die Wahl an.

❖ Wahl zum Kassenwart

Adrian schlägt Daniel vor.

12 dafür      1 Enthaltung      0 dagegen

Daniel nimmt die Wahl an.

❖ Wahl zum Schriftführer

Daniel schlägt Dennis vor. Adrian schlägt André vor.

1. Wahlgang:

Dennis 6      André 6      Enthaltungen 1

2. Wahlgang:

Dennis 7      André 6      Enthaltungen 0

Dennis ist zum Schriftführer gewählt und nimmt die Wahl an.

❖ Wahl zum Amt des Kassenprüfers:

Es werden vorgeschlagen: André sowie Arne

1. Wahlgang:

Arne: 5      André: 6      Enthaltungen: 2

André ist zum Kassenprüfer gewählt und nimmt die Wahl an.

Den ehemaligen Vorstandsmitgliedern wird für ihre konstruktive Arbeit gedankt, die neuen Vorstandsmitglieder werden willkommen geheißen.

### **Ordnungspunkt 5: Festausschuss**

- ❖ Es wird vorgeschlagen, einen Rollenspielverein in Deutschland zu kontaktieren und mit diesen evtl. eine Vereinspartnerschaft einzugehen. Dieser Vorschlag stößt auf Akzeptanz.
- ❖ Ein weiterer Vorschlag lautet, im Rahmen der Jubiläumsveranstaltung verstärkt Werbung für den Verein bzw. für Vereinsveranstaltungen, wie den Brettspieltag, zu machen. Von anderer Seite wird angemerkt, es müssen allgemein stärkere außenwirksame Maßnahmen zur Mitgliederwerbung unternommen werden.

- ❖ Eine Vereinsinterne Super-Nerd-Wahl zu veranstalten wird vorgeschlagen. Diese Wahl könnte man auf verschiedene Vereine ausweiten, um z.B. auf der Nordcon ein Nerd-off der Supernerds zu veranstalten, Schlagwort „Deutschland sucht den Super-Nerd“
- ❖ Eine weitere Idee sieht vor, im Bonnhöferhaus einen Samstag lang Spielrunden zu veranstalten. Man könne bei dieser Veranstaltung nur Rollenspiele aus der Anfangszeit des Vereins spielen.
- ❖ Man könne zum Jubiläum des Vereins „Rollenspiel an berühmten Orten“ zu betreiben, lautet eine weitere Idee. Diese extraordinary Veranstaltung sei dann Medien- und Öffentlichkeitswirksam zu verwerten. Verschiedene Anmerkungen bezüglich dieses Punktes werden gemacht: Man solle einen wirklich besonderen Ort auswählen, z.B. ein Schiff. Man müsse im Zuge dieser Veranstaltung verstärkt auf die Außenwirkung und Mitgliederwerbung achten, um den Effekt der Veranstaltung zu maximieren. Bloßes Zusehen beim Rollenspiel sei nicht genug, da das relativ langweilig sei. Auch solle man evtl. diese Veranstaltung außerhalb Uetersens organisieren, um den Rekrutierungsbereich zu erweitern.  
Auch könne man das „Rollenspiel an berühmten Orten“ mit dem „Gratis-Rollenspiel-Tag“ verknüpfen, um so einfach potentielle neue Mitglieder zu werben. Wenn man dies in z.B. einer Bücherei organisierte, könne man zudem eine Lesung eines Autors hinzufügen um die auf die Veranstaltung gerichtete Aufmerksamkeit noch zu erhöhen. Auch könne man Flyer mit dem Vereinsprogramm an Rathaus, Schulen und Büchereien auslegen um die Aufmerksamkeit auf sich zu ziehen.
- ❖ Ein weiterer Vorschlag sieht vor die Erlebnisse der einzelnen Spielrunden in „Abenteuerjournalen“ festzuhalten und diese medial aufbereiteten Abenteuerberichte zur Mitgliederwerbung als Printmedium oder im Internet zu verwenden. Dies sei besonders bei einer Kampagne sinnvoll, böte diese doch mehr spannende Momente und größere Abwechslung als die Aufzeichnungen einer Einzelsitzung. Man müsse für diese Aufgabe jeweils einen Freiwilligen in den Runden finden, welcher die Geschehnisse der Runde sodann protokolliert, nach Möglichkeit verschiedene Leute um die Schreibmotivation aufrecht zu halten und eventuell durch verschiedene Schreibstile eine gewisse Heterogenität der Journale zu erreichen.
- ❖ Man könne zwecks der Werbung speziell jüngerer Mitglieder auch die Projektwochen an den Schulen nutzen, sieht eine andere Idee vor. Man könne im Rahmen dieser Vorstellungsrunden o.ä. organisieren um ein potentiell interessiertes Publikum in die Materie einzuführen. Von Mario wird eingeworfen es sei jedoch besser eine AG zu diesem Zweck zu gründen als eine Veranstaltung während einer Projektwoche zu organisieren. Er wäre bereit mit der Schulleitung über diese AG zu sprechen, er wolle diese jedoch nicht allein betreuen. Man könne auch dies mit dem „Gratis-Rollenspiel-Tag“ verbinden.
- ❖ Man könne auch einen Werbefilm zur Mitgliederwerbung auf die Homepage stellen. Die Produktion dieses Filmes wollen Arne, Alex und Mario übernehmen, Alex kann Filmequipment stellen und den Schnitt übernehmen.
- ❖ Auch wäre es möglich einen Film mit dem Thema Rollenspiel oder Fantasy im Kino zu schalten, analog zum Horrofilm-Abend könne man einen Fantasyfilm-Abend organisieren.

## **Ordnungspunkt 6: Veranstaltungen**

- Die „Dänemarktour“ findet vom 15.03 bis zum 22.03 statt. Die Kosten betragen z.Z. 130 Euro, diese werden aber bei größerer Anzahl Teilnehmer sinken. Anmeldung erfolgt bei Mirko.
- Der Gratis-Rollenspiel-Tag wird auch dieses Jahr wieder veranstaltet, Details sind noch zu klären.
- Es wird der Vorschlag gemacht, einen Elternabend zu veranstalten.
- Die Nordcon findet auch dieses Jahr wieder statt, Termin ist der 13.06 bis zum 15.06.
- Der Contor findet dieses Jahr vom 6.9 bis zum 7.9 statt. Es gilt noch Ingolf zu fragen, ob es möglich wäre dort ein Magic-Turnier zu organisieren. Auch gilt es bei der Stadtverwaltung nachzufragen ob man eine Sporthalle zwecks Nerfgun-spielen bekommen könne. Auch soll Torben wegen einen auf dem Contor veranstalteten LARP-Waffentraining angefragt werden. Auch soll der HeroQuest-Mann angeschrieben und herbestellt werden. Leitung der Küche beim Contor übernimmt wie immer Adrian.
- Das Tichu-Turnier wird dieses Jahr von André organisiert und findet am 13.07 statt.
- Es wird vorgeschlagen, man solle wieder ein Sommerfest veranstaltet werden.
- Es wird vorgeschlagen, eine Weihnachtsfeier in Verbindung mit einem MPA zu organisieren.
- Ein Skat-Turnier wird von Mario vorgeschlagen und von diesem auch organisiert. Auch sei ein Doppelkopf-Turnier möglich.

## **Ordnungspunkt 7: Anschaffungen**

Es wurden zur Anschaffung vorgeschlagen:

- Die Zwerge
- Zombicide
- Star Wars: Am Rande des Imperiums
- Pathfinder: Alle Erscheinungen
- DSA: Alle Erscheinungen
- Splittermond
- Reise zum Roten Drachen
- Looping Lui
- Shadowrun 5: Alle Erscheinungen
- Battlestar Galactica: Dritte Erweiterung
- Game of Thrones: das Brettspiel
- Jäger der Nacht
- Warhammer 40K: Only War (Deutsche Ausgabe)
- Kochtopf 30+ Liter für den Contor
- Ein Namensschild für das Gebäude
- Bahn-Gruppenkarten für Conventions

### **Ordnungspunkt 8: Sonstiges**

Das Inventar des Vereins ist pfleglich zu behandeln.

Das Geschirr ist abzuwaschen.

Getränke und andere vom Verein erworbenen Artikel sind unverzüglich zu bezahlen bzw. ausstehende Zahlungen sind durch die Erstellung eines Schuldscheins kennzuzeichnen.

SITZUNG BEENDET UM 16:35 UHR.